

**Создание баз данных и геоинформационных систем, на базе платформы  
Omeka, на примере проекта по Русско-японской войне 1904-1905 г**

**Шорников Евгений Игоревич**

*Выпускник (специалист)*

Московский государственный индустриальный университет, Москва, Россия

*E-mail: Eugeneii@rambler.ru*

В данной статье мной рассмотрена созданная специально для историков платформа Omeka, которая интересна тем, что поддерживает возможность создания геоинформационных систем на своей базе. Возможности платформы рассмотрены на примере проекта по "Русско-японской войне" 1904-1905 г. Так же уделено внимание кастомизации данной платформы с использованием различных плагинов. В ходе работы были выявлены, ряд достоинств и недостатков данной платформы, а так же наглядно показаны ошибки, которые могут быть допущены при создании проектов.

Платформа Omeka, была разработана в центре истории и медиа Роя Розенцвейга в Университете Джорджа Мейсона. Это программное обеспечение создавалось специально для историков. Omeka позволяет создавать проекты для библиотек, музеев, архивов и научных коллекций и выставок. Одним из основных преимуществ данной системы является открытый исходный код и большое количество плагинов, позволяющих настроить данную систему под конкретный проект.

Для проекта была выбрана тема Русско-японской войны 1904-1905. По данной теме имеется достаточное количество нарративной информации, мемуаров и аналитических работ, военных карт с привязкой к местности, что позволяет работать с геоинформационными системами. Помимо повествовательной информации и геоинформационных систем сохранилось достаточно большое количество объектов, что позволяет делать электронные выставки. Данная программа дает возможность создавать связь между объектом, нарративом, картой.

Одним из преимуществ данной платформы является простота работы, что позволяет работать с ней человеку, не имеющему навыков веб дизайна и программирования. Возможность кастомизации и настройки при помощи различных плагинов, позволяет адаптировать ее в зависимости от поставленной перед нами задачи. Возможность создания плагинов под конкретный проект является еще одним важным преимуществом. Создаваемые плагины, выложенные в открытый доступ, позволяют сэкономить время и ресурсы других исследователей.

### **Источники и литература**

- 1) сайт проекта Omeka <http://omeka.org/>
- 2) сайт проекта Netline <http://neatline.org/>
- 3) сайт проект автора по Русско-Японской войне <http://www.eugeneii.ru/>